



「Campus Life+1 2019」エントリー者を紹介!

# 僕の私のDream Photo Library



Sponsored by  
タウンワーク  
**TOWNWORK**

| 東京工業大学 | 工学院機械系3年生 | 馬場 星明さん | 21歳 |

昨年春、高等専門学校を卒業し編入。ロボットの技術研究やゲームソフトウェア制作のサークルに所属。

誰もがゲームクリエイターになれる仕組みを!!

ゲームクリエイターは小・中学生のなりたい職業で、上位にランクインするほど人気な仕事です。しかし、実際は多くの人が夢半ばで諦めてしまうのが現状です。私も中学生のとき所属していたバレー部の仲間12人でゲーム制作を始めましたが、最終的には私以外の11人が挫折。一人でゲームをつくること

になりました。ゲーム制作に明確なゴールはありません。いざつくりうとなっても、何から始めたらいいのか?何をすればいいのかを自分で見つけなければなりません。また、つくり方を指南してくれるサイトや本を読んでも専門用語が多く、中学生には大変ハードルが高いものです。私も中学の3年間

で述べ1000時間以上を費やしましたが、完成したものは理想とは程遠いものでした。そこで私が考えているのが、誰もが簡単に始められるゲーム制作ソフトウェアを開発することです。子どもでも簡単にゲームをつくることができ、ゲーム産業がますます活性化するのはです。

夢のタイムライン



dream\_Baba



#馬場さんが作ったゲームゲーム  
#「謎解き電話の脱出記」というRPG



dream\_Baba



#小さな頃からゲームが好きだった  
#皆がゲームクリエイターになれる時代を



dream\_Baba



#現在馬場さんがロボット技術研究サークルで  
つくっているロボット



dream\_Baba



#ソフトウェア制作の情報を常にSNSで発信  
#SNSを通じて制作の依頼が来ることも

みんなの夢、掲載中! 詳しくはコチラ!

インタク

検索

<http://entac.jp/>



協賛: **TOWNWORK**

お問い合わせ先: 学生コミュニティサロン「エンタク」  
TEL052-241-8100 (受付時間/平日9:00~18:00)

